

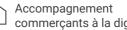
Conception et réalisation d'objets connectés (mesures de pollution, arrosages automatiques, émargements, mobilier intelligent...)



Conception et réalisation d'objets et de mobiliers (stands, trophées, goodies...)



Conception et réalisation d'ateliers de médiation numérique pour des publics variés



Accompagnement des associations et des commerçants à la digitalisation de leur activité



Accueil de groupes de professionnels pour des sessions living lab, hackathons, séances de créativité, activités de prototypage



Conception et réalisation de dispositifs d'animation pour les entreprises Avec la nouvelle formule, nous souhaitons :

Etoffer l'offre de produits et services aux professionnels, notamment dans une logique de circuits courts et de proximité : mobilier et objets commerciaux ou de bureau, outils et méthodes d'animation événementielle et de consultation publique, crowdsourcing de données, supports de communication multimédia et transmédia, etc.

Elargir l'offre de produits et services aux habitants : médiation numérique, ateliers créatifs, ateliers recherche d'emploi, e-administration, démarches participatives, e-sport

L'OFFRE EN MATIÈRE DE MONTÉE EN COMPÉTENCES ET/OU DE FORMATION 2.0

Nous adressons les enjeux d'insertion professionnelle, d'accompagnement à la montée en compétence et à la professionnalisation des publics qui sont au coeur de notre dispositif. Nous nous appuyons sur les certifications QUALIOPI de nos structures et sur leurs savoirs faire et expertises conjuguées:

- Groupe POP : POP School (formations professionnelles certifiantes au numérique), POP Café (Ateliers de médiation numérique et de montée en compétence numérique), POP UP (Ateliers sur mesure pour les agents des collectivités)
- FCP : Ateliers chantiers d'Insertion, préformation, Atelier de Pédagogie Personnalisée, CLéA, CLéA numérique, Pass APTIC

Atelier Chantier d'insertion : l'équipe de la FabNum est constituée en partie de salariés en insertion professionnelle.

Sensibilisation et ateliers "à la carte" : la partie FabNum propose des ateliers de médiation numérique et de montée en compétence "à la carte" pour les habitants, les commerçants et les professionnels.

Formation professionnelle certifiante : la FabNum accueille des apprenants en formation professionnelle (intensive ou en alternance) dans les métiers du numérique qui recrutent, en lien avec la fabrication numérique (forgeur numérique, IOT Maker, conseiller numérique)

Formations courtes : La FabNum accueille des formations courtes liées à la fabrication numérique, aux cultures, pratiques et usages numériques, et à la transition numérique (sur financement CPF ou

Accompagnements spécifiques : La FabNum accompagne les associations, les entreprises et les collectivités sur l'enjeu de leur transformation numérique et leurs démarches d'innovation.

LA DYNAMIQUE TIERS-LIEU **DU PROJET**

fabriquenumeriquemel

La FabNum participe au projet "Fabrication Distribuée" initié par la Compagnie, qui fédère une dizaine de tiers-lieux numériques de la Région Hauts de France, et dont l'objectif est de tester une filière de fabrication distribuée sur la région.































HISTORIQUE & GENESE

Initié par POP Ile-de-France sur la ville de Gonesse, la Fabrique du Numérique est un dispositif de remobilisation et de lutte contre le décrochage scolaire. Très vite, l'équipe du FCP se rend compte que La Fabnum peut venir bouleverser, enrichir et transformer les méthodes d'apprentissages en offrant de nouvelles approches pédagogiques.

Le **FCP** et **Ordinat'Hem** ont ouvert sur le territoire de la MEL le **1er février 2021** :





Une fabrique du Numérique à Marcq-en-Barœul dans le quartier de la Briqueterie (QPV)







Une seconde FabNum dans la ville de Hem à la Ferme Braquaval

Le **FCP** et **Ordinat'hem** se sont associés à de nombreux acteurs reconnus dans les Hautes-de-France :

■ la Mission locale Versant

et la Cie des Tiers Lieux

Hauts-de-France

La mission locale Val de Marque

Nord-Ouest

- Université de Lille
- POP
- Solidar'Cité
- l'AROFESEP
- les Assembleurs

Ils ont reçu l'accord de la Région Hauts de France dans le cadre de l'appel à projet « Format-Innovation » d'expérimenter deux Fablabs apprenants dans les villes de HEM et de MARCQ.

Le FCP et Ordinat'Hem sont deux associations de formation, de prévention et d'éducation permanente. Depuis leur création, elles développent des dispositifs favorisant l'empowerment des publics accueillis.

Dès sa création à Gonesse, la FabNum est ainsi née de **quatre** constats croisés :

- la difficulté des personnes les plus éloignées de l'emploi, notamment dans les quartiers prioritaires, à se remobiliser sur les plans personnel et professionnel
- la relative inefficacité des dispositifs classiques pour faciliter l'insertion de ces personnes
- > la diminution des ressources des collectivités territoriales
- le besoin d'inventer de nouvelles manières d'approvisionner les publics d'habitants et d'entreprises locales avec des produits et des services dont ils ont besoin

La Fabnum veut, à terme, devenir un tiers-lieu numérique et accroître sa capacité de production, tout en proposant un parcours de remobilisation citoyenne et professionnelle des jeunes adultes par la fabrication de communs numériques au service des territoires, des associations, des entreprises et des habitants.

NOTRE ADN

La FabNum MEL poursuit deux objectifs opérationnels :

- ↑ La lutte contre le décrochage scolaire qui nous amène à conduire des actions concrètes au quotidien, pour accroître l'autonomie, la capacité de collaboration, la maîtrise des savoirs-faires numériques, et ainsi redonner confiance aux jeunes.
- ➤ Placer les jeunes au cœur de l'apprentissage : mise en situation de "faire"
- ➤ Mener une pédagogie innovante : mode projet réel, approche paire à pair, mise en situation de travail des apprenants.
- ② Devenir un tiers-lieu, un espace créatif ouvert à tous et pour tous les âges au service de la mobilisation citoyenne et du partage de compétences au cœur du territoire afin d'accompagner et d'accélérer sa transition numérique.



Le FCP a fait le choix de se lancer dans une expérimentation autour de l'innovation numérique à fort impact social. La FabNum est aussi, naturellement, un acteur économique et social, pour les lieux de vie et d'échanges de nos territoires que sont nos villes et quartiers.

Ce projet est plus qu'un FabLab ou une action préparatoire aux métiers du Numérique. C'est avant tout un lieu de remobilisation personnelle et professionnelle, de co-design, de faire ensemble, de partage et de réalisation de communs au service du territoire. C'est la possibilité de travailler à la remobilisation de la jeunesse, à la définition de projet, à l'acquisition de compétences, à la levée de freins à l'insertion tout en produisant des services à forte valeur ajoutée aux territoires et à leurs acteurs.

NOTRE OFFRE DE **SERVICES**

La FabNum initiale cherche à expérimenter l'insertion sociale et professionnelle en passant par la production numérique de communs.

La FabNum peut ainsi proposer des services aux territoires et à leurs acteurs (associations, entreprises, habitants, institutions)



La fabrication numérique

pour les professionnels et les habitants, qui sont au cœur du projet : production de produits et services numériques



L'insertion professionnelle

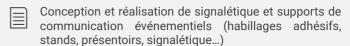
des collaborateurs accueillis (Services Civiques, stagiaires, public en parcours d'insertion et d'alternance...)



La médiation numérique

à destination des publics éloignés des usages numérique, au sein de notre Tiers-lieu numérique propices aux ateliers collectifs et à la créativité

Conception et réalisation de supports de communic numériques (vidéo, affiches, flyers, sites internet et vitrine)	
---	--





Accompagnement des commerçants, des scolaires, des usagers des centres sociaux et médiathèques, des séniors, des conseils de quartier sur leur montée en compétence numérique

Organisation d'opérations collectives de collecte de données (cartographie participative)